

【產學小聯盟 | 教育裝備產業產學小聯盟】

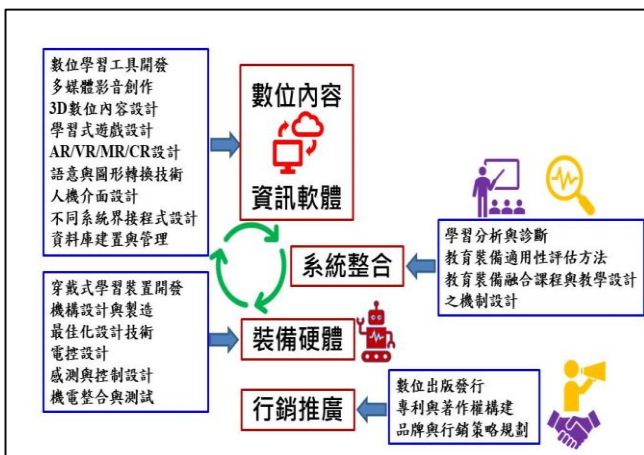
教育科技日新月異 開啟智慧學習新榮景

綜觀教育科技的發展趨勢，使用AR和VR技術打造沉浸式的學習環境，讓學生身歷其境，從而提升學習效能；將遊戲元素融入學習，以提升學習時的參與感及動機。並同時使用AI技術，透過數據分析，以打造適性學習的個人化路徑。除此之外，近年疫情對智慧學習產業的刺激成長，各國教育界紛紛加速教育軟、硬體發展腳步。

臺灣師範大學「教育裝備產業產學小聯盟」，具備有介面設計、多媒體製作、程式設計、數位學習工具 AR/VR/MR/CR 穿戴式學習裝置與教學課程設計之融合機制等核心技術。主要目標為輔導會員以科技跨越真實與虛擬，發展教學現場所需產品，以降低教育裝備產業之研發成本及提高教育裝備與課程之融合性。聯盟輔導廠商會員運用聯盟移轉之 VR 技術，建構核災處理之教育訓練系統，學員隨時可進入系統演練，熟悉核災處置方式，並找出學員的盲點，給予額外輔導，讓核災處置臻於完善。另聯盟輔導原以桌遊為主要業務的廠商會員，協助其以認知導向的遊戲設計法及遊戲心理學等，融入跨領域整合應用技術，使該公司邁向數位遊戲設計領域。在智慧學習創新技術正值不斷突破之際，硬體載具已漸趨成熟，再加上 5G 催化 AR/VR/MR/CR 以及穿戴裝置的教學應用，相關互動式教學系統必將推陳出新，歡迎相關廠商一同加入。

☞聯盟網頁介紹：<http://design.ie.ntnu.edu.tw/index.html>

聯盟核心技術：



聯盟核心技術內涵

聯盟實際產出成果：



VR 技術建構

核災處理之教育訓練系統